



Eđitim Rehberi

Mimari grselleřtirmeden sinematik render'a
Unreal Engine'in tm gcn keřfet.

velovislab.com

Bölüm 1: Temeller ve Giriş

/ Arayüz ve Sahne Mantığı

Unreal Engine'in gücünü keşfedin. Kullanıcı dostu arayüzü tanıyarak projenizin temel taşlarını nasıl yerleştireceğinizi öğrenin.

/ Işık Teorisinden Uygulamaya

Gerçekçi bir atmosferin anahtarı ışıktır. Temel ışık türlerini öğrenin ve pratik egzersizlerle sahnelerinize ruh katın.

velovis/lab

velovislab.com

Bölüm 2: Materyal Dünyası ve Modelleme

/ **Master Materyal ve Instance Sistemi**

Basit materyallerden karmaşık dokulara... Sahne performansını optimize eden "Material Instance" yapısıyla esnek çalışma disiplini kazanın.

/ **Modelleme ve Varlık Yönetimi**

Dışarıdan obje aktarma (Import) süreçlerini ve UE içindeki Modelleme Modu ile hızlı düzenleme tekniklerini ustalıkla kullanın.

Bölüm 3: Mimari İş Akışı (Datasmith)

/ Kesintisiz Sahne Aktarımı

Datasmith teknolojisi ile projelerinizi kayıpsız bir şekilde Unreal Engine'e taşıyın ve profesyonel sahne düzenlemesi yapın.

/ Post Process ile Final Dokunuşu

Renk düzenleme, parlama ve efektlerle sahnenizi sinematik bir boyuta taşıyın.

Bölüm 4: Sinematik Render ve Prodüksiyon

/ Kamera Animasyonu ve İlk Çıktı

Sequence Movie Tool kullanarak etkileyici kamera hareketleri oluşturun ve ilk profesyonel render'ınızı alın.

/ Adobe Premiere ile Post-Prodüksiyon

Render ayarlarınızı optimize edin ve Premiere Pro ile projelerinizi yayınlanmaya hazır hale getirin.

Bölüm 5: İleri Seviye Uygulamalar

/ Detaylı İç Mekan Tasarımı

Datasmith kullanarak fotorealistik iç mekanlar yaratmanın tüm sırlarını keşfedin.

/ Foliage ve Peyzaj Mimarisi

Bitkilendirme ve ağaçlandırma teknikleriyle dış mekanlarınıza hayat verin.

/ Dış Mekan ve Araç Sunumları

Kompleks dış mekan sahneleri kurun ve dersimizi yüksek kaliteli bir "Araba Sahnesi" çalışmasıyla zirvede tamamlayın.